



Die L-MPBUS Schnittstelle dienen zur Anbindung eines MP-Bus-Netzwerks an L-INX Automation Server, L-ROC Room Controller oder L-GATE Gateway.

MP-Bus bedeutet Multi Point Bus. Der MP-Bus ist der Belimo Master/Slave Bus. An einem Mastergerät können bis zu 8 Slaves angeschlossen werden. Wenn nur moderne Stellantriebe (zum Beispiel -MPL) verwendet werden, können bis zu 16 Slaves angeschlossen werden. Zu den Vorteilen zählen ein deutlich geringerer Verkabelungsaufwand sowie eine wesentlich höhere Funktionalität. Zusätzlich kann ein Sensor via MP-Bus Slave verbunden werden. Diese Sensoren beinhalten aktive Sensoren, passive Widerstandssensoren und Schalter.

Diese Sensorwerte können via MP-Bus Netzwerk gelesen werden.

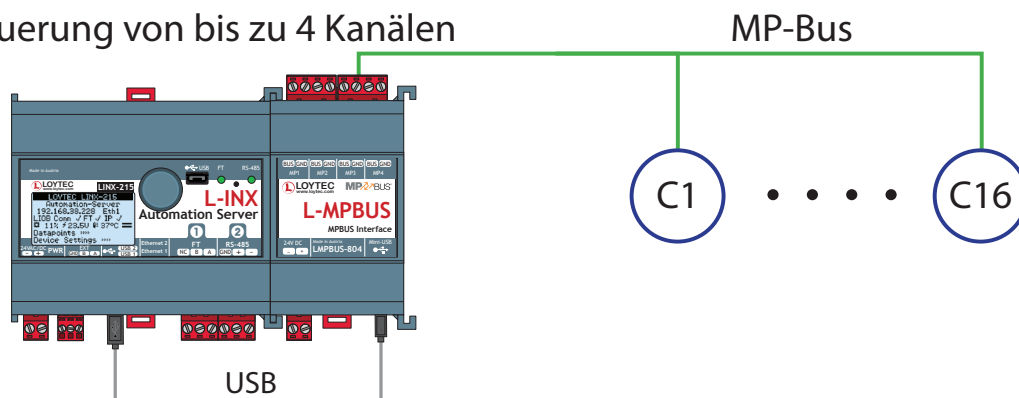
### Leistungsmerkmale

- MP-Bus Schnittstelle für L-INX, L-ROC und L-GATE Controller
- Bis zu 16 Kanäle pro MP-Bus-Port
- Konfiguration mittels Web-Interface
- Einfacher Geräteaustausch

### Technische Daten

|                    |   |
|--------------------|---|
| Type               | <b>LMPBUS-804</b>   |
| Abmessungen (mm)   | 55 x 100 x 60 (L x B x H), DIM051   |
| Installation       | Reiheneinbaueinheit gem. DIN 43880, DIN-Hutschiene EN 50022                         |
| Stromversorgung    | 24 VDC / 24 VAC ±10 %, typ. 2.5 W   |
| Betrieb            | 0 °C bis 50 °C, 10 – 90 % RH, nicht kondensierend, Schutzart: IP40, IP20 (Klemmen)  |
| Installation       | Verbunden mit einem Standard-USB-2.0-Kabel, max. 1 m                                |
| Schnittstellen     | 1 x Mini USB 2.0 Type B<br>4 x MP-Bus   |
| Tools              | Konfiguration mittels Web-Interface   |
| Zur Verwendung mit | L-INX Automation Server, L-ROC Room Controller, L-GATE Gateway und LIOB-586/588/589 |

### Steuerung von bis zu 4 Kanälen

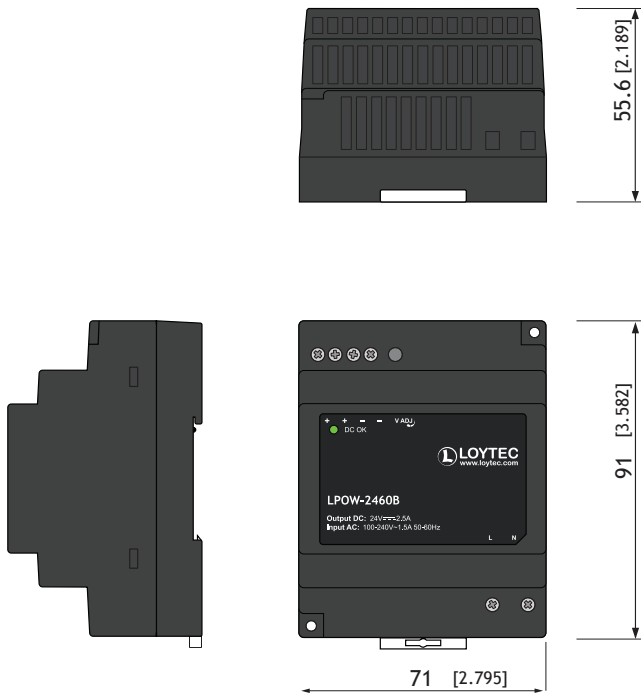


### Bestellnummer Produktbeschreibung

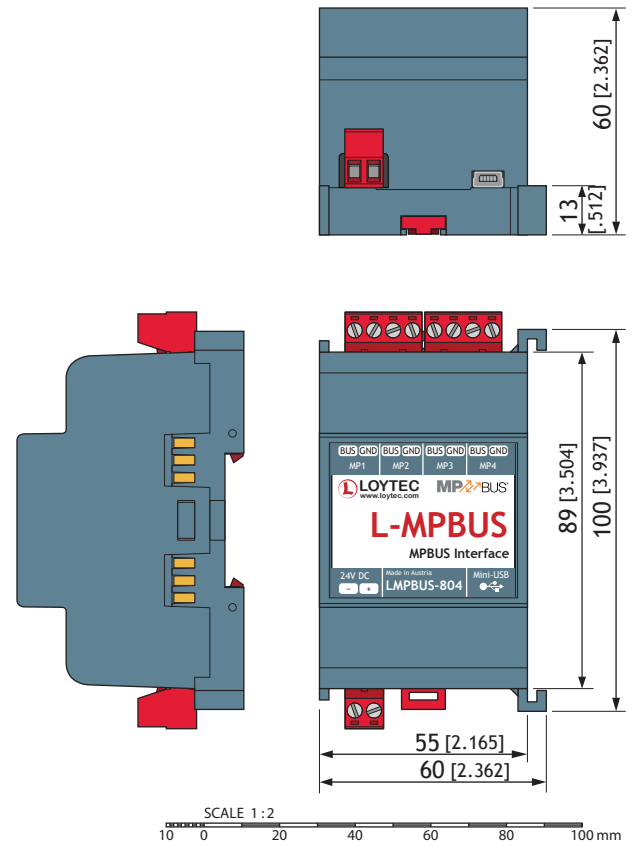
LMPBUS-804 MP-Bus Schnittstelle für 16 Geräte auf bis zu vier Kanälen

# Abmessungen der Geräte in mm und [inch]

**DIM050** LPOW-2460B



**DIM051** LMPBUS-804



**DIM052** NIC709-USB100

